

1はじめに

「ブルーロック BLAZE BATTLE オンラインPVP大会 eGOIST CUP」（以下、「本大会」といいます。）は、株式会社BAEL（以下、「当社」といいます。）を主催者とし、当社が定める運営委託先（以下「運営チーム」といいます。）が運営及び管理を行います。本大会は、以下の通りのルールを定めています（以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます。）。当社は本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

本大会へ参加する場合は、本規約の内容に同意いただくことが条件となるため、参加選手（以下「選手」といいます。）の方は、本規約をよくお読みいただき、これらの条件に同意の上で参加してください。

なお、本大会に参加申し込みをされた場合には、本規約に同意したものとみなされます。

2 参加資格

本大会は、eスポーツ大会として継続的に開催するため、選手において以下の参加資格をいずれも満たしていることが必要となります。

- (1) 本規約に同意いただけること。
- (2) 本大会エントリー開始時の満年齢18歳未満の場合は、所定の期日までに保護者参加同意書（※1）及び賞金振込口座（参加本人名義に限ります。）確認書類を不備なく全て署名捺印がされている状態で当社に提出できること。捺印に関しては、手書きのサインや、シャチハタ（ゴム印）のものは認められません。
- (3) 8位以上に入賞し賞金の振込手続きが発生した場合、本人確認のため、公的機関の発行する身分証明書（生年月日が記載されているもの、有効期限内のもの、原本のみ有効、コピーなどは不可）を提示できること。（有効な身分証明書の種類については「14 別資料A」をご確認ください。）
- (4) 中学生、高校生については、通学する学校の発行する顔写真付きの学生証、顔写真付きの生徒手帳又は在学証明書のいずれかを提示できること。小学生以下については、本人の身分証明書及び保護者の顔写真付きの身分証明書を提示できること。
- (5) 本大会期間中、当社からの連絡を受け取り、応じることができること。
- (6) 本大会に参加する選手は、以下に記載するものに参加できること。
2025年10月26日（日）14:00～17:00
- (7) 本大会エントリー開始時に日本国内に居住していること。
- (8) 賞金を受領できる自己名義の国内金融機関の口座を所有していること。
- (8) 日本語で当社運営スタッフや他の選手と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (9) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- (10) 当社並びに当社のグループ企業の役員及び従業員（業務委託、アルバイトも含みます。）ではないこと。また、応募時点から直近6ヶ月以内に、雇用（アルバイトを含みます。）、業務委託等、契約形態のいかんを問わず、当社の業務に従事していないこと。
- (11) 当社より大会出場禁止処分を受けていないこと。
- (12) 選手とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力手段等又はこれらに準ずるものをいい、以下同様とします。）又は、反社会的勢力と関係する者ではないこと。

(13) 日本国刑法その他刑事罰を定めた法規に違反したことがなく前科前歴がないこと、及び過去から現在においても違法行為、犯罪行為その他に関わったことが一切ないこと。

※1 保護者参加同意書には、親権者等の法定代理人の署名捺印が必須となります。

3 大会形式

本大会は、『ブルーロック BLAZE BATTLE』（以下、「本ゲーム」といいます。）にてオンライン上で実施するシングルエリミネーショントーナメント（BO1、1本勝負）形式で行います。必ず選手は個人でエントリーを行ってください。ただし、選手が未成年である場合は、保護者その他法定代理人の許可を得たうえでエントリーを行っていただくようお願ひいたします。

選手はそれぞれの自宅、又はインターネットを含むプレイ環境が整った場所からご自身の端末で、オンラインで参加します。この際、当社の指定するツールを使用し、指定のスケジュールに従い本大会に参加する必要があります。

大会の最終結果として、1位から8位までの順位を決定します。入賞は1位、2位、3位及び4位から8位までとし、各順位に応じて賞金及び『ブルーロック BLAZE BATTLE』における称号が授与されます。

(1) 本大会にエントリーした選手が、何らかの理由により出場できなくなった場合、原則、対戦相手の不戦勝として扱われます。

(2) 最終順位確定後にペナルティや不正行為が発覚した場合、その選手の入賞を取り下げ、順位が直近の下位選手を繰り上げ対応する場合があります。ただし入賞対象は1位から8位までとし、9位以降の選手については繰り上げを行いません。

(3) 大会の日程に関しては、選手都合により変更は受付ません。

(4) 通信トラブルによる遅延など、大会運営上の理由からやむを得ない理由があった場合、運営チームの判断で大会日程を変更することがあります。

3.1 大会エントリー

本大会への参加は、運営チームの指定するエントリーサイトにてエントリーすることで完了とします。

(1) 「ブルーロック BLAZE BATTLE オンラインPVP大会 eGOIST CUP」は、委託先である株式会社JCG（東京都江東区豊洲5-6-52 NBF豊洲キャナルフロント5F）が運営するサイト（以下、「エントリーサイト」といいます。）にてエントリーを行います。

(2) 大会エントリーには、エントリーサイトへの会員登録が必要となります。

(3) エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。

(4) 本大会は、本規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。

(5) 募集人数の定員はありません。

(6) 本大会に出場できるのは選手1人につき1つのアカウントとします。1人の選手が複数のアカウントでエントリーしていることを当社が確認した場合、その選手の全てのアカウントは出場権を失い、失格となります。

(7) 本大会へのエントリーには、以下の項目について登録が必要です。

氏名（本名）／本ゲーム内のユーザーネーム／本ゲーム内のユーザーネームのフリガナ／メールアドレス／電話番号／性別／居住地域／『ブルーロック BLAZE BATTLE』ユーザーID／大会出場歴

※大会開始後のユーザーネーム等の登録情報の変更は禁止となります。

※氏名、メールアドレス等の個人情報は、ご本人様確認、当社とお客様の連絡のために使用いたします。

※エントリー締切後の登録情報の変更につきましては、一切対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。

※大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、委託先である株式会社JCGが適切に管理いたします。

※大会エントリーは、選手本人が行う必要があります。

(8) エントリー開始時の満年齢18歳未満の場合は、保護者参加同意書が提出・受理された場合に限り、エントリーが完了したものとみなします。

3.2 大会モード

使用モードは以下の通りです。

「クエスト」内「エキシビジョン」の「トレーニングマッチ」を使用します。

エントリーサイト内で運営チームより指定された選手が「メンバーを募集」し、エントリーサイト内のチャット機能を使用してルームIDを試合相手に伝えてください。

ルームIDを受け取った対戦相手選手は、「ルームに参加」から「ルームID」を入力してトレーニングマッチに入室してください。

決勝戦のみ、当社が「観戦モード」を使用して観戦・収録させていただきます。

3.3 賞金、賞品

本大会における賞金総額220,000円と入賞賞品の振り分けは以下になります。

- ・優勝（1名）100,000円、本ゲーム内トロフィー、本ゲーム内称号
- ・準優勝（1名）50,000円、本ゲーム内トロフィー、本ゲーム内称号
- ・第3位（1名）30,000円、本ゲーム内トロフィー、本ゲーム内称号
- ・BEST8（5名）10,000円、本ゲーム内トロフィー、本ゲーム内称号
- ・BEST16（8名）本ゲーム内称号
- ・大会参加者 本ゲーム内称号

※入賞者が18歳未満の場合は、本人に賞金は支払われず、保護者への振込となります。

※本ゲーム内称号／本ゲーム内トロフィーとは、本ゲーム内で付与される称号／アイテムになります。

※上記の「大会参加者」とは、実際に出場し、敗退した選手を指します。

※賞金は2026年3月末までに振り込み予定です。本ゲーム内称号は2025年10月末までに付与予定です。

3.4 削除

(1) 本大会では原則、エントリー後でも、当日の大会開始前の「チェックイン」をしないことで削除することができます。また、運営チームに指定された試合に無断で不参加とした場合も削除とみなします。削除を行った場合、それ以降の本大会への参加資格が失われます。

(2) 賞品は最終順位に応じてお渡しいたします。最終順位が確定する前に棄権を行った場合、賞金や賞品を受け取ることはできません。ただし、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと運営チームが判断した場合、この限りではありません。

(3) 上記(2)の場合において、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと当社が判断した場合、上記(2)の規定に関わらず、賞金や賞品を受け取ることができます。

(4) いかなる理由があっても、第三者によるなりすましは認められません。

4 大会環境

(1) 選手ご自身の端末（スマートフォン、タブレット）をご用意ください。

(2) 本ゲームのアプリケーションを大会当日時点の最新バージョンに必ず更新してください。

(3) 推奨端末は以下になります。

【Android】

Android 9.0以降、メモリ（RAM）4GB以上の端末

【iOS】

iOS 14.4以降、メモリ（RAM）4GB以上の端末

(4) 試合表現の画質や試合中の描画、表現の設定は各プレイヤーの裁量において自由に選択可能とします。ただし、「試合中の描画を滑らか（60fps）にする」や「試合中の表現をリッチにする」を「ON」にした場合、端末への高い処理負荷が要求されるため、ご注意ください。

(5) 参加選手自身のデバイスが原因で不具合やトラブルが起き、プレイに支障があった場合、当社は一切の責任を負いません。

(6) エントリー、ゲームプレイに際してのインターネット接続料は選手のご負担になります。

(7) ネットワーク回線の不具合などのトラブルにより、プレイに支障があったとしても当社は一切の責任を負いません。

5 大会ルール

5.1 大会形式

本大会は、オンライン上で実施するシングルエリミネーショントーナメント（BO1、1本勝負）形式にて行います。選手は、一度敗北した時点で大会から敗退となります。

各試合の開始時刻及び対戦相手（トーナメント表）は運営チームが定め、事前にエントリーサイトにて通知します。

選手が定められた開始時刻に遅刻した場合には、棄権とみなされ不戦敗となることがあります。大会中は常に運営チームの指示に従うものとします。

5.2 ルール

トーナメント表で定められた対戦相手と試合を行います。

より多くの点数を獲得し、試合に勝利した参加選手がトーナメントを勝ち上がり、次の試合に進むことができます。敗北した選手はその時点でトーナメント敗退となります。

試合の結果が同点となった場合は、勝敗が決まるまで同一の対戦相手と再戦を行います。再戦に際しては、選手編成やサポートカードを変更することができます。ただし、所定の時間内に試合を開始しない場合、又は準備に時間を要しすぎるなどの理由により対戦相手から運営チームに申し入れがあった場合には、運営の判断により不戦敗として扱うことがあります。

6 大会の進行

本大会の進行について定めています。

6.1 プレイ中のトラブル

- (1) プレイ中に通信の切断や端末の動作不良などにより、プレイの続行が不可能になった場合の対処については、大会当日までに運営チームより別途ご案内いたします。
- (2) 本ゲーム自体の不具合によりプレイができない状況の場合、当社からのアナウンスをお待ちください。
- (3) 不正ツールなどを使用し不正操作が発覚、又は運営チームが判断した場合、その該当選手は失格となる可能性があります。
- (4) 選手は運営チームの裁定について異議を述べないものとします。
- (5) 既知の不具合により、プレイ続行不能や、正常でないアプリの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営チームは臨時のルールを制定できるものとします。

6.2 プレイスコアの報告

各試合終了後、勝利した選手が所定のエントリーツールに試合結果を記入しなければいけません。その際は、正確なスコアを記載するとともに、結果を確認できるスクリーンショットを必ず添付してください。虚偽の記載や不備があった場合には、運営チームの判断により失格その他措置を行うことがあります。

6.3 決勝／準決勝に関する特則

決勝／準決勝に限り、運営チームが観戦者モードにて入室します。選手は、運営の入室完了を確認するまで試合を開始してはなりません。

また、決勝／準決勝については、試合の様子を録画し、今後の生放送、公式SNSでの発信、広報・PR活動、メディア向けプレスリリース等に使用する場合があります。録画にはプレイヤー名、試合中のプレイ内容、選手の編成に関する情報などが含まれる可能性があります。

選手は、これらの収録・公開利用について、エントリーをもって許諾したものとみなします。

当該映像・画像等は、大会終了後もアーカイブ配信、記事、広告素材、その他プロモーション等に利用される場合があります。これらの利用に関して、選手は肖像権、氏名権その他一切の権利を主張せず、追加の報酬や対価も発生しないものとします。

7 禁止事項

選手は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約及び本ゲームの利用規約に反すること。
- (2) 大会チェックイン時間に遅れる、又は大会チェックインをしないこと。
- (3) 入賞賞品の副賞が授与される場合は、授与された副賞を転売サイト等で転売を行うこと。
また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。
- (4) 大会運営に関する情報を、許可なく外部へ公開すること。
- (5) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- (6) 同一の人物が複数回、大会への応募を行うこと。
- (7) 大会への参加権を他者へ譲渡すること。
- (8) 定められた時間に試合開始をしないこと。
- (9) 大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- (10) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (11) ネットワークの切断やクライアントの強制終了など、故意にプレイ続行不可能にすること。
- (12) 試合相手や他の選手へ賞金を分配する、若しくはその約束を打診すること。
- (13) 意図的に敗北するよう他の選手に働きかける、若しくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
- (14) 上記(11) (12) (13)のみならず、プレイに対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の選手と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営チームや他の選手に見せること。
- (15) 本ゲームの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- (16) 不正ツールを使用し不正な操作を行う、又は行おうとすること。
- (17) 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切な言葉をゲーム内の名前、またはチーム名に使用すること。
- (18) SNSなどで、当社又は本ゲームの信用を失わせるような言動、他の選手に対する暴言、誹謗中傷及びハラスメント行為、他の選手を煽るなどの非紳士的行為その他各種法令に反する行為を行うこと。
- (19) 本大会に関して賭博を行うこと。
- (20) 反社会的勢力と関係すること。
- (21) 以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、又は以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、本ゲーム内の名前を利用するものも対象とする。※運営チームの事前承諾がある場合は、この限りではありません。
 - ①ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
 - ②本ゲームのゲーム利用規約に違反するサービス
 - ③本ゲームその他の当社の事業と競合する物やサービス

8 ペナルティ

- (1) 選手が本規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。
- (2) 受付時間内に「大会チェックイン」を行わなかった選手は、いかなる理由があっても大会に参加することはできません。

(3) 与えるペナルティは軽いものから順に警告、ライブの敗北、大会の失格、一定期間の『ブルーロック BLAZE BATTLE』関連大会への出場禁止、無期限の『ブルーロック BLAZE BATTLE』関連大会への出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。

(4) 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。

(5) 運営チームは与えたペナルティを、公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。

(6) ペナルティによって大会失格処分が下された場合、本大会の出場権や賞金等の獲得資格は剥奪されます。

(7) 選手が本規約に違反したことによって、株式会社BAEL及び運営会社に損害を与えた場合には、当該選手に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

(8) 不正操作など、悪質な行為と判断した場合は、当該選手のアカウントを停止させていただく場合があります。

9 一般

9.1 免責事項

(1) ゲームサーバーのトラブル、天災、感染病、疫病等、やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。当社及び運営チームの責任によらない不可抗力による変更時は、賞金や交通費等の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、当社及び運営チームは選手に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。

(2) 選手同士のトラブルや、選手が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、当社及び運営チームは、当社又は運営チームの指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

9.2 肖像権、パブリシティ権及び個人情報の取り扱い等

(1) エントリーに際して、提供された選手の個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。また、本大会の運営に必要な範囲でエントリーされた選手のゲームデータ・プレイヤーID等が当社から運営委託される企業に提供される場合があります。

(2) 本大会の運営及び賞品提供に必要な範囲でエントリーされた選手のゲームデータ・プレイヤーID等が当社から運営委託される企業へ提供される場合があります。

(3) 選手は、参加中の本ゲーム内の名前、年齢、肖像、本大会におけるプレイ動画などの各種情報が、当社、運営チーム及び大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して当社、運営チーム及び大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使せず、対価の支払等も要求しないものとします。

(4) 当社は、選手からお預かりした個人情報を、当社プライバシーポリシー（https://bael.jp/privacy_policy/）に従い、適切に取り扱います。

10 準拠法及び裁判管轄

(1) 本大会、本規約に関する一切の事項は、日本法に準拠し、日本法に従って解釈されるもの

とします。

(2) 本大会、本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、その訴額に応じて、東京地方裁判所又は東京簡易裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

1 1 規約の変更

(1) 運営チームは、予告なく本規約を変更する権利を有します。

(2) 本規約が変更される際は本大会のエントリーサイト又は大会運営が適切と判断する方法により告知され、その時点で発効するものとします。

1 2 お問い合わせ先

info@bluelock-blaze.jp

*お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況により返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

1 3 変更履歴等

2025年10月1日 制定

2025年10月21日 改訂

1 4 別資料A

以下の各号に掲げる身分証のうちいずれかを、準決勝進出時に必ず提出していただきます。大会開催日に有効期間内の証明書のみが、身分証明書として認められます。大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもっても身分証明書としては認められません。

- (1) 在籍する学校の発行する学生証
- (2) 在籍する学校の発行する在学証明書
- (3) 自動車運転免許証
- (4) 旅券（パスポート）
- (5) 住民基本台帳カード（有効期限内のものに限る）
- (6) 在留カード
- (7) 国若しくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- (8) 印鑑登録証明書
- (9) 住民票の写し若しくは住民票記載事項証明書
- (10) 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）※マイナンバーの記載を除くもの